

## Mit „Jugend gründet“ Schüler im Fach Wirtschaft fördern und fordern

- Von überall auf der Welt zeitlich flexibel in den Unterricht integrierbar
- Zeitlich flexibel in den Unterricht integrierbar
- Individuelle Rückmeldungen für alle Teilnehmer

„Jugend gründet“ bietet Schülerinnen, Schülern und Auszubildenden einen kostenlosen Ideen-, Businessplan- und Planspielwettbewerb, mit dem sie sich auf die Softskills-Anforderungen der "Industrie 4.0" vorbereiten und Selbstständigkeit trainieren können. „Jugend gründet“ weckt den Unternehmergeist in Schülern, ganz unabhängig davon, ob sie später selbst einmal ein Unternehmen gründen oder in einem Unternehmen als Angestellte Verantwortung übernehmen wollen.

„Jugend gründet“ eignet sich hervorragend für die Integration in den Unterricht als ein Trainingsinstrument für ökonomische Kompetenz. Der Wettbewerb ist online-basiert, daher ist eine Teilnahme zeitlich flexibel, von überall auf der Welt, möglich. Der Online-Wettbewerb wird seit 2003 vom Bundesministerium für Bildung und Forschung gefördert, steht auf der Liste der von der Kultusministerkonferenz der Länder empfohlenen Wettbewerbe.

Seit sechs Jahren gibt es zwischen dem Weltverband Deutscher Auslandsschulen und "Jugend gründet" eine Kooperationsvereinbarung. Im Falle des Erfolges von Teilnehmern einer Deutschen Auslandsschule werden die Kooperationspartner versuchen, Sponsoren für die Reisekosten des Teams zu gewinnen.

Für die Lehrkräfte der Deutschen Auslandsschulen bietet „Jugend gründet“ Webinare zur Vorstellung des Wettbewerbs an. Der nächste Webinar-Termin ist am 29. August 2017 von 14:00 bis 15:00 Uhr MESZ. Weitere Termine folgen.

Von September bis Januar können die Schüler mithilfe einer Eingabemaske auf der Homepage des Wettbewerbs einen Businessplan für eine innovative Geschäftsidee entwickeln. Jeder Businessplan wird von der „Jugend gründet“-Jury individuell bewertet und kommentiert. Die Teams mit den besten Businessplänen werden im Frühjahr zur Präsentation ihrer Geschäftsideen eingeladen, wo sie erneut individuelle Rückmeldungen für ihre Präsentationen erhalten.

### Mit nachhaltigen Entscheidungen zum Erfolg

Im zweiten Schulhalbjahr, von Februar bis Mai, haben die Schüler die Möglichkeit, ein virtuelles Unternehmen in einer hochwertigen Unternehmenssimulation mit unternehmerischen Entscheidungen zum Erfolg zu führen. Im Businessplan (Bonuspunkte), in der Teilnehmerbetreuung (Mentorenprogramm) und auch im Planspiel wird auf Nachhaltigkeit geachtet. So gilt als Erfolgskriterium bei der Unternehmenssimulation eine Balanced Scorecard mit mehreren Kriterien: Neben dem kumulierten Betriebsergebnis entscheiden die gesellschaftliche Bedeutung, geschaffene Arbeitsplätze, der Innovationsindex, die Planungsgenauigkeit und die Nachhaltigkeit über den Gesamterfolg.

### Spannende Preise

Den Abschluss des Wettbewerbsjahres bildet die Zukunftsgründermesse im Juni, bei der unter den zehn besten Teams die Bundessieger ermittelt werden. Sieger wird das Team mit einer spannenden

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium  
für Bildung  
und Forschung

Geschäftsidee, das sich und sein Unternehmen der Jury am überzeugendsten präsentiert. Der Hauptgewinn ist eine geführte Reise ins Silicon Valley (USA). Zudem gibt es attraktive Sachpreise und Sonderpreise zum Thema Chemie und Social Start-up. Übrigens, die betreuenden Lehrkräfte sind sowohl zu den Events als auch zur Siegerreise eingeladen.

Informationen für Teilnehmer sowie Lehrkräfte und Anmeldung auf [www.jugend-gruendet.de](http://www.jugend-gruendet.de)

---

**Ihre Ansprechpartnerin für Fragen:**

Birgit Metzbaur, [info@jugend-gruendet.de](mailto:info@jugend-gruendet.de), Telefon: 07231-4244616.

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium  
für Bildung  
und Forschung